CY-3DSSAE2

CYBER セーブエディター2（3DS用）
取扱説明書

©2014 CYBER Gadget Corporation. All Rights Reserved.

本製品を使用する前に必ずご覧ください。

おこさまへの おねがい
かならず ほごしゃのかたと いっしょに よんでください。

はじめに

この度は「CYBER セーブエディター 2（3DS用）」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。本製品の正しい使い方をご理解いただくため、お使いになる前に必ずこの「取扱説明書」をよくお読みくださいますようお願いいたします。また、パッケージ内容一式と外箱は必ず大切に保管してください。紛失された場合、保証を受けられなくなってしまいますので、ご注意ください。

本製品について

「CYBER セーブエディター 2（3DS用）」（以降セーブエディター）は、パッチコードと呼ばれる英数字を入力することで「所持金MAX」「ステータスMAX」などの効果が反映された状態に、3DS用ゲームのセーブデータを編集できるPC用アプリケーションソフトです。

●本製品はサイバーガジェットのオリジナル製品であり、任天堂のライセンス製品ではありません。
●本製品の著作者及び、製造、配布に関わるいかなる者も、当ソフトウェアの使用、または使用不能によって発生する損害に対する責任は、それが直接的であるか間接的であるか、必然的であるか偶発的であるかに関わらず負わないものとします。それは、その損害の可能性について、著作者が事前に知らされていた場合でも同様です。
●製品の仕様は、改良のため予告なしに変更することがありますので、あらかじめご了承ください。

使用上のご注意

●本製品は日本国内向け3DS本体向けのPC用アプリケーションソフトです。それ以外の機器では絶対に使用しないでください。

●本製品のカードリーダーを極端な温度条件下でのご使用や保管、強いショック、乱暴な使用などは避けてください。

●本製品を直射日光の当たる場所、熱を発するものの近くや高温になる場所、湿気の多い場所などには保管しないでください。

●本製品の使用によるゲーム機本体、ゲームカードなどの破損につきましては、いかなる場合も一切保証いたしませんのでご了承ください。

●本製品の使用によるセーブデータ・収録パッチコードなどの破損、消失につきましては、いかなる場合も一切保証いたしませんのでご了承ください。

●本製品を使用してゲームが動かなくなった時は、3DS本体の電源ボタンを押し続けてください。本体を強制終了することができます。

●パッチコードを使用した状態でネットワーク接続を行うと、他のプレイヤーの方への迷惑につながりますので絶対におやめください。

●株式会社サイバーガジェットの許諾なしに、本製品を販売、複製、改変、貸与、譲渡することを禁止します。

●本製品を無断でリバースエンジニアリングや逆アセンブルなどを行うことを禁止します。

目次

パッケージ内容

お買い上げいただいたセーブエディターには、以下のものが含まれています。製品をお使いになる前に、必ずご確認ください。万が一、不足しているものがある場合は、お買い求めの販売店または弊社ユーザーサポートダイヤル（27ページ）までご連絡ください。

ゲームカードリーダー

saveEditor2　はじめにお読みください

CYBER セーブエディター2（3DS用）セットアップガイド

以下の手順に従ってインストール作業を行なってください。

インストール手順

1 弊社公式サイト（下記URL）にアクセスし、「CYBER セーブエディター2（3DS用）」のクライアントソフトをダウンロードしてください。

「CYBER セーブエディター2（3DS用）」クライアントソフト ダウンロードページ
http://www.cybergadget.co.jp/3DSSE2

2 ダウンロードしたクライアントソフト（3DS-SE2setup.exe）を実行し、画面の指示に従ってインストールを行なってください。

3 インストールが完了したら、［スタート］-［すべてのプログラム］-［CYBERGadget］-［3DS saveEditor2］の中にある［saveEditor2取扱説明書］をよくお読みの上、ご使用ください。

※インストールを行うパソコンはインターネットに接続されている必要があります。作業前にご確認ください。

CYBER セーブエディター２
（3DS用）
セットアップガイド

【サポートカード】

フリガナ 氏名	
住所	〒
電話番号	− −
商品名	

故障内容（具体的な故障の症状をお書き下さい）

ご購入店名：
ご購入日：　年　月　日

レシート添付欄（コピー可。レシートをタテ向きにしてお貼り下さい）

＜ご注意＞ 1.ご購入日を証明するレシートを必ず添付して下さい。添付されていない場合は、無償サポートの対象外となります。
2.商品の交換には、約1週間ほどお時間を頂く場合がございます。
3.故障品の持ち込みは一切受け付けておりません。その他、ご不明な点がございましたら、下記までご連絡下さい。

商品送付先：株式会社 サイバーガジェット サポートセンター宛
〒101-0021　東京都千代田区外神田5-1-15
サポートダイヤル：03-5688-4766［10:00〜12:00／13:00〜18:00（土日祝日および弊社休業日は除く）］

※ご提供いただく個人情報のお取扱につきましては、取扱説明書の「個人情報のお取扱について」または弊社ホームページ（http://www.cybergadget.co.jp/）をご覧下さい。

サポートカード
（サイバーガジェット
商品保証書）

動作環境

- インターネットに接続できる、USBポートを搭載したWindowsパソコン（Windows Vista／7／8）※32／64bit対応　※Windows XPでの動作は保証いたしかねます。
- USBメモリーやメモリースティックなどの外部記憶装置

セーブエディターを使うための準備

セーブエディターをパソコンで使用するためには、始めにセセーブエディターのインストールを行う必要があります。以下の手順に従って作業を行ってください。

※インストール作業を行う際は、パソコンをインターネットに接続されている状態にしてください。作業前に確認を行った上でインストールを行ってください。

インストール

インストーラー画面

❶ダウンロードしたクライアントソフト（3DSSEsetupV2.msi）を実行し、画面の指示に従ってインストールを行ってください。

※インストール時に「このデバイス ソフトウェアをインストールしますか？」と言うウインドウが表示された場合は、［インストール］をクリックしてインストールを進めてください。

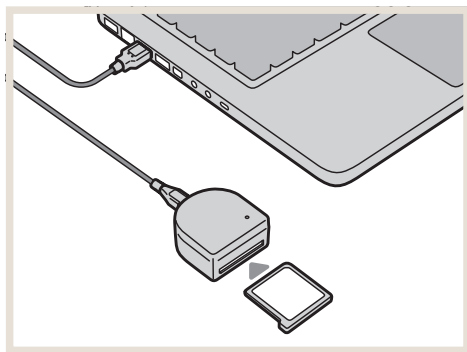
❷インストールが完了したら、［スタート］-［すべてのプログラム］-［CYBER Gadget］-［3DS Save Editor］の中にある［SaveEditor2.exe］をクリックし、セーブエディターを起動してください。

インストール作業は、セーブエディター初回起動時に必要な準備です。一度この作業を行えば、以降は同様の作業を行う必要はありません。

セーブエディターを使ってみよう！

「CYBER セーブエディター２（3DS用）」は、「パッチコード」と呼ばれる英数字を入力するだけで、3DS用ゲームのセーブデータを「所持金MAX」「ステータスMAX」など、ゲーム攻略に役立つ様々な状態に編集できるPC用アプリケーションソフトです。さっそくセーブエディターを使ってみましょう。

セーブエディターの使用手順

①パソコンに接続したゲームカードリーダーに、セーブデータを編集したい3DS用ゲームカードを差し込みます。

②セーブエディターを起動し、使いたいパッチコードをリストから選択してセーブデータを編集します。パッチコードは、追加登録することもできます。

パッチコードを使う…………………… 16

パッチコードの登録…………………… 17

③あとはいつも通り、3DS本体でゲームを始めるだけ。パッチコードが適用された状態でゲームを遊べます。

画面の見かた（メイン画面）

ゲームリスト画面

セーブエディターを起動すると始めに表示される画面です。ここではパッチコードの効果を書き込むゲームを選択したり、設定画面などを表示することができます。

❶ゲームリスト

セーブエディターに対応しているゲームの一覧を確認することができます。画面下にある「Show All」にチェックを入れると、セーブエディターに対応している全てのゲーム名が表示されます。「Show All」のチェックを外してゲームカードが接続されている状態では、該当するゲーム名だけが表示されます。

❷セーブバンク

ゲームカード内のセーブデータを管理できる機能です。バックアップ（保存）したり、リストア（書き戻し）などの処理が行えます。

※従来のセーブエディターではゲームリスト内で右クリックメニューを押してバックアップ、リストアを行えましたが、セーブエディター２ではこれらの機能がセーブバンク機能として統合されました。

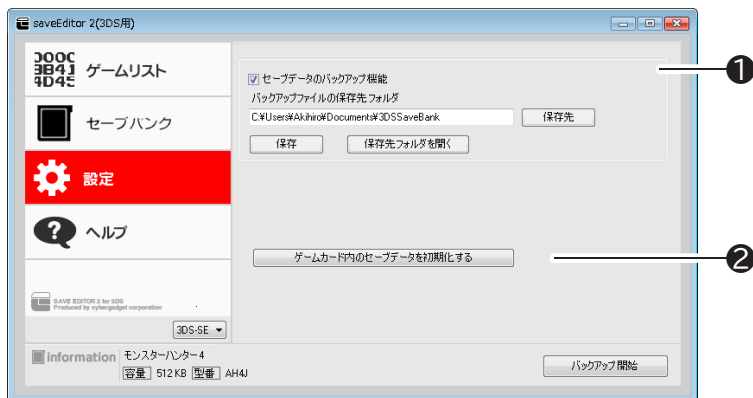
❸設定

設定画面を開きます。

❹ヘルプ

セーブエディターの取扱説明書（本書）を見ることができます。

設定画面

セーブエディターのバックアップフォルダーの設定を行うことができます。

❶セーブデータのバックアップ

「セーブデータの自動バックアップ機能」にチェックを入れることで、以下の作業時に変更前の状態のセーブデータをパソコンに保存しておくことができます。

①セーブデータに対してパッチコードを「適用」した時
②アドバンスモードでセーブデータを編集し「適用」した時

上記操作を行った際にセーブデータのバックアップを行う為のポップアップメニューが表示されます。

❷ゲームデータの初期化

ゲームカードリーダーに接続されているゲームカード内のセーブデータを、未使用状態（初期状態）に戻します。初期化を行うとセーブデータを元に戻す事はできなくなりますので、事前にバックアップを行った上で行う事をおすすめします。

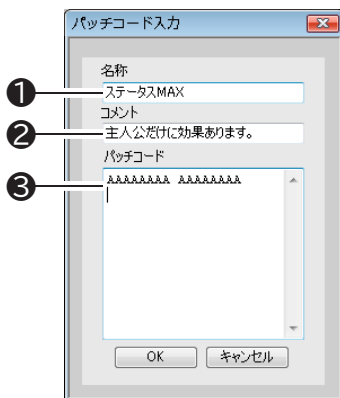
画面の見かた（サブ画面）

シンプルモード画面

ゲームリストで、パッチコードの効果を効かせたいセーブデータをダブルクリックすると、シンプルモードの画面が表示されます。シンプルモードでは、パッチコードを選択して適用するだけでセーブデータを編集することができます。

❶パッチコード名

選択したゲームで使用できるパッチコードの一覧が表示されます。

黒い文字で表示されているパッチコードは、あらかじめ収録されているパッチコードです。このコードは編集や削除を行うことができません。

青い文字で表示されているパッチコードは、追加登録をしたパッチコードです。→パッチコードの登録（17ページ）

❷コメント

収録されているパッチコードの注意点や、登録したパッチコードのコメントがここに表示されます。

パッチコード登録画面

シンプルモード画面で右クリックし「パッチコードの登録」を選択するとパッチコードの登録画面が表示され、新規にパッチコードを登録することができます。

❶名称

パッチコードの名称をここに入力します。パッチコードの名称やコメントは、どのような名称にしてもパッチコードの効果に影響はありません。

❷コメント

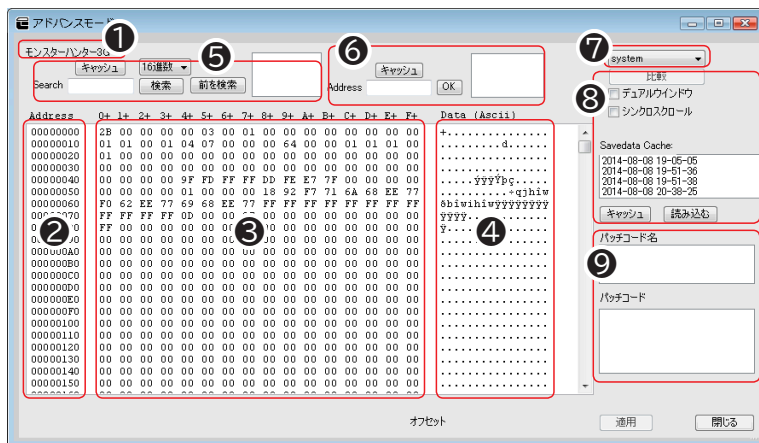
パッチコードの注意点や使用方法など、コメントをここに入力します。

❸パッチコード

パッチコードをここに入力します。

間違った内容のパッチコードをセーブデータに適用すると、セーブデータの破損に繋がります。「パッチコードの登録」の内容をよくお読みの上でパッチコードの登録を行ってください。

アドバンスモード画面

アドバンスモードではセーブデータの内容を自由に編集する事ができますが、誤った内容で編集をするとセーブデータの破損に繋がります。**アドバンスモードの使用方法および使用によって生じた問題に関しましては、サポート対象外とさせて頂きます**。あらかじめご了承ください。

❶ゲーム名

　現在ゲームカードに接続されているゲームの名称が表示されます。

❷アドレス

　セーブデータのアドレス（番地）です。

❸データ

　セーブデータの内容です。

❹文字コード

　セーブデータの内容が文字コードで表示されます。

　※現在のバージョンではAscii表示はされません。Ascii表示はバージョンアップで追加予定です。

❺サーチエリア

　セーブデータ内に入力した数値が存在するかどうかを調べる機能です。

　　Search：数値を入力し、「検索」をクリックまたは「Enter」を押すとその数値が登録されているアドレスにジャンプします。続けて「検索」をクリックすると、次にその数値が登録されているア

ドレス、その次のアドレスと順に該当するアドレスにジャンプします。また、「前を検索」をクリックするとアドレスを遡ってジャンプを行います。

キャッシュ： Searchで入力した値をキャッシュボックスに保持します。キャッシュボックスに保持された値はクリックするだけで検索をする事ができます。キャッシュしたデータはキーボードの「delete」ボタンを押す事で削除をする事ができます。

進数： サーチする値を「16進数」「10進数」の二つから選択する事ができます。

❻アドレスジャンプエリア

指定したアドレスにジャンプする機能です。

Address： 数値を入力し、「OK」をクリックまたは「Enter」を押すと該当するアドレスにジャンプします。

キャッシュ： Addressで入力した値をキャッシュエリアに保持します。キャッシュエリアに保持された値はクリックするだけでそのアドレスにジャンプする事ができます。キャッシュしたデータはキーボードの「delete」ボタンを押す事で削除をする事ができます。

❼ファイル選択

ゲームカード内に存在するセーブデータが複数のファイルに分かれている場合、編集するファイルを選択します。

❽比較エリア

二つのセーブデータを比較し、相違のあるデータを調べる機能です。

デュアルウインドウ

セーブデータの編集画面を２画面表示にします。

シンクロスクール

アクティブなウインドウをスクロールした際、非アクティブのウインドウも合わせてスクロールを行います。

セーブデータキャッシュ

キャッシュ： 現在アクティブなウインドウをキャッシュボックスに保持します。キャッシュしたデータはキーボードの「delete」ボタンを押す事で削除をする事ができます。

読み込む：キャッシュボックス内で選択されている(ハイライトが当たっている)セーブデータを現在アクティブなウインドウに読み込みます。

比較：左右のウインドウ内のデータを比較します。比較を行うと相違箇所は強調表示され、相違箇所のアドレス一覧がリスト表示されます。リスト表示されたアドレスは、クリックする事でそのアドレスにジャンプをする事ができます。

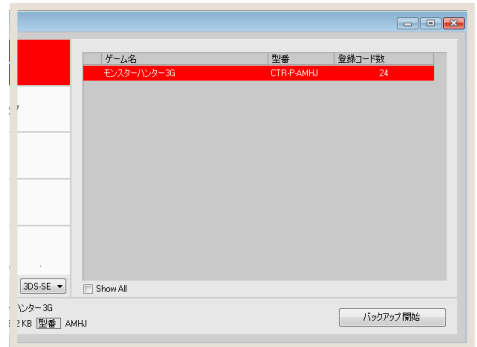
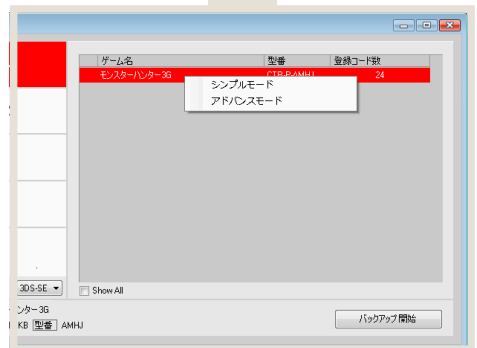
❾パッチコードエリア

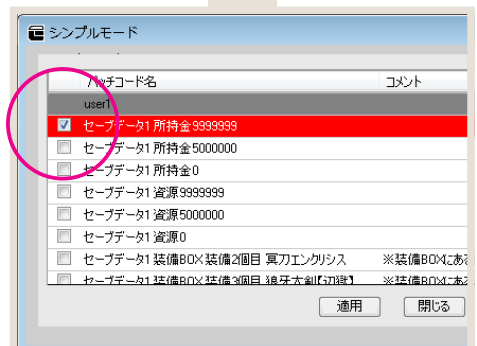
シンプルモードで登録されたパッチコードの一覧が表示されます。パッチコードをクリックすると、そのパッチコードがターゲットとしているアドレスにジャンプする事ができます。

※パッチコードエリアに表示されるパッチコードはお客様が登録したパッチコードのみとなります。内蔵のパッチコードは表示されません。

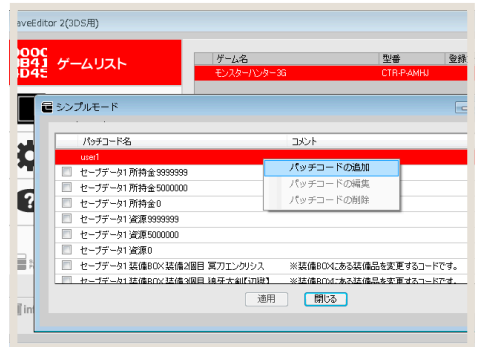
パッチコードを使う

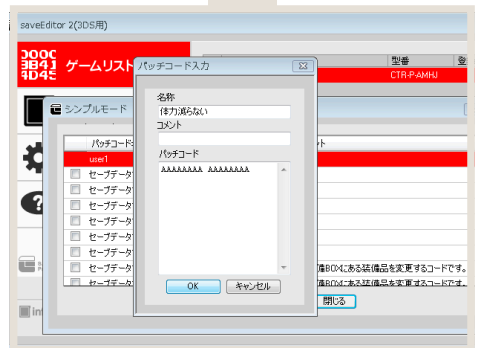
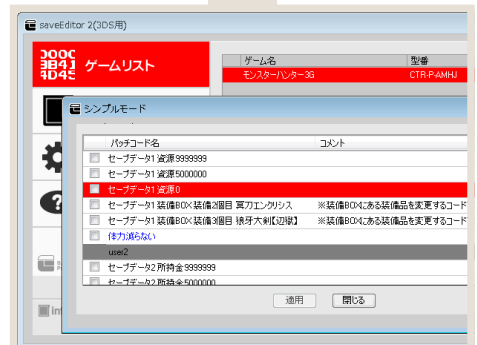
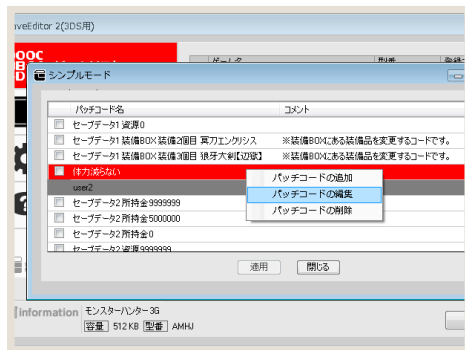
あらかじめ収録されているパッチコードや、既に登録済みのパッチコードは以下の手順で使用することができます。

①07ページの「セーブエディターの使用手順」に従ってカードリーダーにゲームカードをセットします。

②ゲーム名が表示されたら、右クリックを押して「シンプルモード」を選択します。

③使用するパッチコードのチェックボックスをオンにして「適用」ボタンを押します。

☑：オン　☐：オフ

パッチコードの登録

雑誌などに掲載されているパッチコードは、以下の方法で新たに登録することができます。登録したパッチコードの使い方は「パッチコードを使う」（16ページ）をご覧ください。

①シンプルモードの画面でマウスの右ボタンをクリックし、「パッチコードの追加」を選択します。

②パッチコードの入力画面が表示されるので、パッチコードの名称、コメント、パッチコードを入力していきます。

※パッチコードの名称やコメントは、どのような名称にしてもパッチコードの効果に影響はありません。

③全ての入力が完了したら「OK」をクリックします。以上で登録完了です。新たに登録したパッチコードは青い文字でシンプルモードのリストに追加されます。

パッチコードの編集

登録済みのパッチコードを編集する時は、編集したいパッチコードにマウスカーソルを合わせて右クリックし、「パッチコードの編集」を選択して登録時と同様に作業を行なってください。

※あらかじめ収録されているパッチコードを編集することはできません。

パッチコードの入手方法

セーブエディターは収録されているパッチコード以外にも、追加登録をすることで様々なゲームに対応することができます。パッチコードは株式会社ブレイン・ストーム発行の「セーブエディターハンドブック」「コード大百科」などに掲載予定です。また、同社ホームページ「未来百貨（http://mirai100.com/)」では、各コード誌に掲載されるパッチコードの一部を無料でいち早く入手することができます。最新の情報につきましては「未来百貨」をご確認ください。

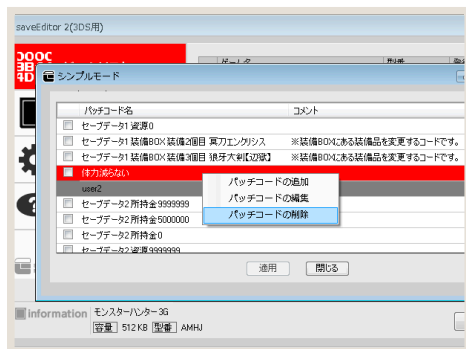
コード大百科 Vol.88※

偶最新・人気タイトルのパッチコードを多数掲載

未来百貨（http://mirai100.com/

最新ゲームのパッチコードをいち早く掲載

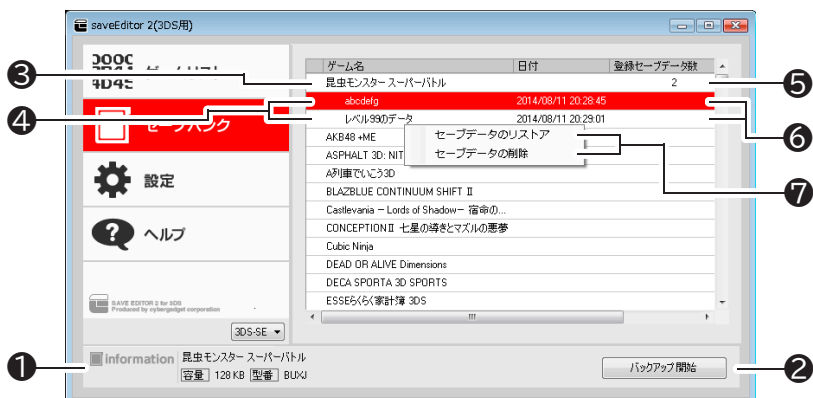
※写真は「コード大百科 Vol.88」です。

パッチコードの削除

登録したパッチコードを削除する時は、削除したいパッチコードにマウスカーソルを合わせて右クリックし、「パッチコードの削除」を選択します。「パッチコードを削除します。本当に削除してもよろしいですか？」というメッセージが表示されたら、「はい」を選択して削除完了です。

※一度削除したパッチコードは元に戻すことができません。ご注意ください。

セーブバンク機能を使う

セーブバンク機能は、長時間プレイした大切なセーブデータをパソコンに保存およびバックアップできる機能です。

画面の見かた（メイン画面）

❶インフォメーション画面

ゲームカードリーダーに接続されているゲームの情報が表示されます。

ゲーム名：接続されている3DS用ゲームカードのタイトルが表示されます。

型番：接続されているゲームカードの型番が表示されます。

容量：ゲームカード内に保存されているセーブデータのサイズです。

❷バックアップ開始

セーブデータのバックアップを行うための画面が表示されます。

セーブデータのバックアップ／編集························ 22ページ

❸ゲーム名

3DSのゲームタイトルが一覧で表示されます。

❹セーブデータ名

セーブデータバックアップによってパソコンに保存されたセーブデータの一覧

が表示されます。また、セーブデータ名をダブルクリックすると、セーブデータの編集画面が表示されます。

セーブデータのバックアップ／編集……………………… 22ページ

❺登録セーブデータ数

パソコンにバックアップを行ったセーブデータの登録数が表示されます。

❻タイムスタンプ

バックアップしたセーブデータの日付が表示されます。

❼右クリックメニュー

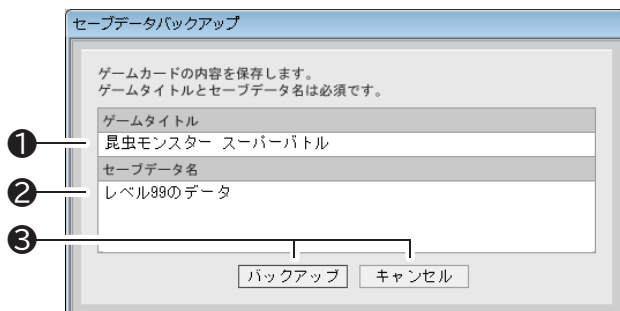
バックアップをしたセーブデータに、マウスカーソルを合わせて右クリックを押すことで「リストア」「削除」のメニューが表示されます。

セーブデータのリストア…………………………………… 23ページ

セーブデータの削除………………………………………… 24ページ

画面の見かた（サブ画面）

セーブデータのバックアップ／編集

「バックアップ開始」をクリックした時および、セーブデータ名をダブルクリックした時の編集時に表示される画面です。

❶ゲームタイトル

バックアップ時にはカードリーダーに接続されているゲームカードの名称が、編集時には選択したゲームの名称が表示されます。

❷セーブデータ名

パソコンに保存するセーブデータの名称を任意に入力する事ができます。セーブデータの名称は『最終ステージのセーブデータ』『最強装備のデータ』など、後で見た時にどのようなセーブデータを保存したのか分かるよう、分かりやすい名前をつける事をおすすめします。

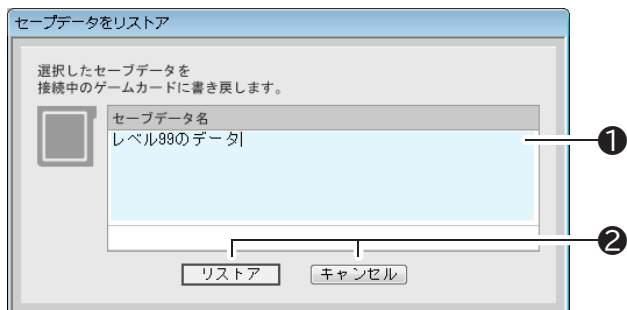
❸バックアップ（アップデート）／キャンセルボタン

バックアップ時：「バックアップ」をクリックするとセーブデータのバックアップが開始します。

編集時：「アップデート」をクリックすると編集したセーブデータ名が保存されます。

バックアップ／編集時：「キャンセル」をクリックするとセーブデータのバックアップをキャンセルします。

セーブデータのリストア（復元）

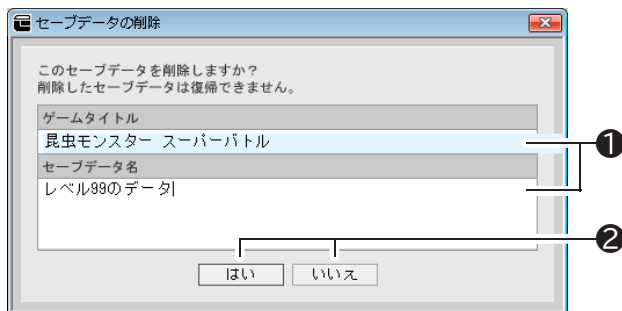
「セーブデータのバックアップ機能」（10ページ）にチェックが入っていると、セーブデータのリストア（復元）を実行することでパッチコードの効果を反映させたセーブデータを元に状態に戻したり、破損させてしまったセーブデータを復旧することができます。ゲームカード内のセーブデータは書き戻すセーブデータに上書きされますのでご注意ください。

❶インフォメーション画面

バックアップ時に入力したセーブデータ名が表示されます。

❷リストア／キャンセルボタン

「リストア」をクリックするとセーブデータのリストアを開始します。「キャンセル」をクリックすると、セーブデータのリストアをキャンセルします。

セーブデータの削除

パソコンにバックアップしたセーブデータを削除します。

❶インフォメーション画面

削除するセーブデータのゲームタイトルと、バックアップ時に入力したセーブデータ名が表示されます。

❷はい／いいえボタン

「はい」をクリックするとセーブデータの削除を開始します。「いいえ」 をクリックすると、セーブデータの削除をキャンセルします。

よくある質問

Q.コードフリークシリーズで使用できる「秘技コード」と「パッチコード」は何が違うのですか？

A.「所持金MAX」や「ステータスMAX」など、セーブデータに効果が反映されるものに関しては秘技コード、パッチコード共に使用することができますが、セーブデータに効果が反映されない「無敵」や「弾数無限」といった効果はパッチコードでは使用できません。

Q.ゲームタイトルの追加は出来ますか？

A.製品の仕様上、ゲームリストへのゲームタイトルの追加はできません。
対応ゲームタイトルは順次追加予定です。詳しくはセーブエディター起動時に表示される更新履歴等をご確認ください。

Q.パッチコードを使ってもセーブデータに反映されません。

A.次のケースが考えられます。ご確認ください。

①パッチコードが正しく入力されているか再度確認して下さい。

②ゲームのバージョンが違う可能性があります。
ゲームソフトによってはアップデートを行うとアップデート前とアップデート後のセーブデータで内容が異なり、パッチコードを使えない場合があります。
※万が一パッチコードを使用してセーブデータが破損データになってしまった場合は、「セーブデータのリストア機能」(22ページ)を使うことで、パッチコードを使う前のセーブデータに戻すことができます。

Q.セーブエディターが起動しません。

A. サーバーがメンテナンス状態に入っているか、インストールが正しく完了していません。もしくは、お使いになっているパソコンがネットワークに接続されていない状態の可能性があります。

Q.アップデートができません。

A. サーバーがメンテナンス状態になっているか、お使いになっているパソコンがネットワークに接続されていない状態の可能性があります。

個人情報のお取扱について

株式会社サイバーガジェットでは個人情報保護法の規定にもとづき、最大限の注意を払ってお客様の個人情報を取り扱います。詳しくは、サイバーガジェットホームページをご覧いただくか、ユーザーサポートダイヤルまでお問い合わせください。

お問い合わせ窓口のご案内

本製品について、ご不明な点や故障と思われる点がある場合は、まず本書の「セーブエディターを使ってみよう!」と「よくある質問」をご覧ください。それでもなお解決されない場合につきましては、弊社ホームページをご覧いただくか、下記のユーザーサポートダイヤルまでお問い合わせください。

サイバーガジェットホームページ：http://www.cybergadget.co.jp/
サイバーガジェットサポートセンター：☎03-5688-4766
【受付時間】10:00～12:00／13:00～18:00［土日祝日および弊社休業日は除く］

※製品の仕様は、改良のため予告なしに変更することがありますので、あらかじめご了承ください。
※本書（取扱説明書）およびパッケージで使用されている画像は、実際の商品とは異なる場合があります。
※本書の複製及び、転載を固く禁じます。 ＜初版＞

サイバーガジェットは、美しいかけがえのない地球環境を守るため「地球環境基金」に協力しております。「地球環境基金」は、国と国民、企業が力を合わせることで資金を集め、地球環境保全に取り組む民間団体（NGO）の活動を支援しております。
独立行政法人 環境再生保全機構地球環境基金ホームページ　http://www.erca.go.jp/jfge/